

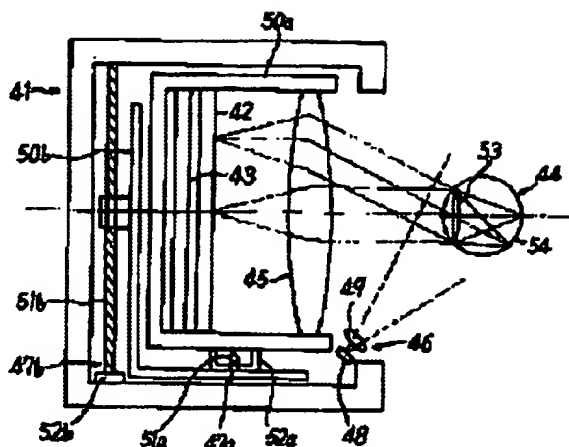
EYEBALL PROJECTION TYPE VIDEO DISPLAY DEVICE

Patent number: JP7311361
Publication date: 1995-11-28
Inventor: OKAMURA TOSHIAKI
Applicant: OLYMPUS OPTICAL CO LTD
Classification:
- International: G02B27/02; H04N5/64
- european:
Application number: JP19940100959 19940516
Priority number(s):

Abstract of JP7311361

PURPOSE: To observe the picture of a video display element without adjusting positional relation between luminous flux from the video display element projected on the eyeball of an observer and the eyeball by automatically adjusting the luminous flux from the video display element so that it is projected on the eyeball.

CONSTITUTION: A positional relation detection part 46 is provided with a two-dimensional CCD 48 and a photographing lens 69 observing the pupil of the eyeball 44 and the vicinity thereof. Then, the pupil of the eyeball 44 and the vicinity thereof are observed by the detection part 46 under the control of a CCD controller and it is measured by a picture processing board what position the luminous flux is projected to. When it is detected that the luminous flux is deviated from the pupil, a first supporting part 50a and a second supporting part 50b, that means, an LCD 4, a back light 43 and an eyepiece 45 are moved by driving motors 52a and 52b by a motor controller so that the luminous flux is transmitted through the pupil.



Data supplied from the esp@cenet database - Worldwide

(19) 日本国特許庁 (J P)

(12) 公開特許公報 (A)

(11) 特許出願公開番号

特開平7-311361

(43) 公開日 平成7年(1995)11月28日

(51) Int.Cl. ⁶	識別記号	庁内整理番号	F I	技術表示箇所
G 0 2 B 27/02	Z			
H 0 4 N 5/64	5 1 1 A			

審査請求 未請求 請求項の数 3 O L (全 7 頁)

(21) 出願番号 特願平6-100959

(22) 出願日 平成6年(1994)5月16日

(71) 出願人 000000376

オリンパス光学工業株式会社

東京都渋谷区幡ヶ谷2丁目43番2号

(72) 発明者 岡村 俊朗

東京都渋谷区幡ヶ谷2丁目43番2号 オリ

ンパス光学工業株式会社内

(74) 代理人 弁理士 杉村 暁秀 (外5名)

(54) 【発明の名称】 眼球投影型映像表示装置

(57) 【要約】

【目的】 観察者の眼球に投影する画像表示素子からの光束と眼球との位置関係を調整することなく画像表示素子の画像を観察できるようにする。

【構成】 位置関係検出部46は眼球44の瞳およびその付近を観察し、LCD42からの光束がどの位置に投影されているかを検出する。光束が瞳からずれていることが検出されると、モータ52aおよび52bを駆動してLCD42、バックライト43および接眼レンズ45を支持する第1支持部50aと、第2支持部50bとを移動させ、光束が瞳を透過するようにする。

